Feed Manager



Trådlöst vågsystem till VM

Instruktionsbok

"Bruksanvisning i original"

S



INNEHÅLLSFÖRTECKNING

INNEHÅLLSFÖRTECKNING	3
1. FEED MANAGER Basic Basic+ Profeed+ SPECIFIKATIONER MONTERING OCH ANVÄNDNING.	5 5 7
2. MENY, HUVUDTERMINAL 1. PROGRAM UNLOAD (A) 2. INFO (B) 3. SETUP (C) 4. PROGRAM LOAD (D) 5. DATA (E) LOAD BASIC ⁺ (F) LOAD PROFEED ⁺ (G)	11 13 15 17 23 25
3. MENY, HANDTERMINAL ON / OFF (A) TARA / LOAD (B)	27 27 29
4. PC PROGRAMVARA	31 33 35 39 41 43 45
5. TEKNISKA DATA A) SAMLINGSBOX FÖR VÅGCELLER B) HUVUDTERMINAL C) HANDTERMINAL D) SÄNDARE/MOTTAGARE FÖR USB	47 49 51 53
6. ÖVRIGT INLÄRNING DRIFTSSTÖRNINGAR	55 55 55





1. FEED MANAGER

Feed Manager (trådlösa vågsystemet) erbjuds från JF i tre versioner:

BASIC

Viktinformation via trådlös display, med tara-funktion (nollställning), avlastningshjälp, språkval och displayinställningar (de vita knapparna på huvudterminalen).

BASIC+

Motsvarande Basic, utbyggt med egenskapen ifyllningshjälp /lastningsfunktion.

PROFEED+

Motsvarande Basic, utbyggt med professionell lastningsfunktion, registrering av data, trådlös synkroniseringsmodul, pc-program för bearbetning av registrerade data och diverse inställningar och ändringar av foderstater och konfigurering.

Basic - vågsystemet kan i efterhand uppgraderas till Basic+ eller Profeed+

Fig. 1.1 Moduler som ingår i det trådlösa vågsystemet (utöver vågcellerna):

Basic / Basic+:

- B) En huvudterminal med grafisk display, som normalt är placerad i lastartraktorn.
- C) En handterminal med grafisk display, som normalt är placerad i traktorn framför fodervagnen. Kan dock (batteridriven) tas med och användas som slavdisplay för den stora terminalen i samband med ifyllning av foder (vid användande av samma traktor för lastning och drift av Feeder vagnen, kan handterminalen undvaras, liksom man, efter behov, kan använda flera handterminaler).

Profeed+:

- D) Radiosändare/mottagare, som kopplas till en USB port på en PC.
- E) PC programvara för upprättande av foderstater och utfodringsplaner samt analys av de i verkligheten ifyllda fodermängderna

Därutöver programvara för uppgradering till Basic+ och Profeed+.

SPECIFIKATIONER

B: Gäller för Basic-modulen

B+: Gäller för Basic+-modulen

P+: Gäller för Profeed+-modulen (Pc-programvaran medföljer)

	Huvud- terminal B)	Hand- terminal C)	Pc- program- vara E)
CE-godkänd	B, B+, P+	B, B+, P+	
Trådlös kommunikation mot samlingsbox på feeder	B, B+, P+	B, B+, P+	
Trådlös kommunikation mot pc	P+		
Dataregistrering: datum, tid, terminal nr., an- vändar id, foderstat nr., antal djur, fodermedel nr., fodermedelnamn, planlagd vikt, aktuell vikt	P+		P+
Data presenterat grafiskt eller i tabellform			P+
Språkvarianter (danska, engelska, tyska, franska, svenska, spanska, finska, ryska, polska)	B, B+, P+	B, B+, P+	P+
Lagringskapacitet 7500 blandningar	P+		
Lagringskapacitet 99 foderstater	B+, P+		
15 fodermedel per foderstat	B+, P+		
9 utfodringsplaner	B, B+, P+	B, B+, P+	
64 namngivna fodermedel (32 fördefinierade och 32 användardefinierade)	B, B+, P+		
Akustisk hjälp för såväl ifyllning som utfodring	(B), B+, P+	(B), B+, P+	
Viktvisning	B, B+, P+	B, B+, P+	

Räckvidd, feeder/display: ca. 30 m (utan hinder, som byggnader m. m.).

Man kan fritt välja mellan 3 olika lastningstekniker:

- A. LOAD Basic: Enkel vikt.
- B. LOAD Basic+: Automatisk rutin som efter en akustisk signal skiftar till nästa fodermedel
- C. LOAD ProFeed+: Användaren skall kvittera för att kunna skifta till nästa fodermedel. Man kan lasta i valfri ordningsföljd.

MONTERING OCH ANVÄNDNING.

<u>Samlingsboxen</u> är alltid monterad på maskinen från fabrik. Bl.a. för att kalibreringsdatan är sparad i den.



Den skall försörjas med 12-24 V DC via kabeln med det två poliga anslutningssticket och vara avsäkrad med en säkring på max. 10A.

Huvudterminalen skall placeras i traktorn.



Den skall försörjas med 12-24 V DC via kabeln med det två poliga anslutningssticket och vara avsäkrad med en säkring på max. 10A.

Det medföljer som kan skruvas fast i förarhytten. Alternativt kan terminalen monteras på monteringsarmen för optimal placering med hjälp av den kraftiga sugkoppen.



Handterminalen kan också placeras i traktorn med hjälp av den medföljande hållaren. Alternativt kan terminalen monteras på monteringsarmen för optimal placering med hjälp av den kraftiga sugkoppen.

Den kan försörjas med 12-24 V DC, och vara avsäkrad med en säkring på max. 10A.

Den kan också matas via ett 9V alkaline eller återuppladdningsbart batteri (det sistnämnda anbefalles). För uppladdning av ett återuppladdningsbart batteri erbjuds en laddningsapparat med en stickkontakt för handterminalen. För permanent placering vid siloanläggning eller liknande erbjuds en permanent strömförsörjning (220V omformat till 12V) (Kontakta din JF återförsäljare. Se reservdelskatalog för beställningsnummer). När den är permanent placerad i traktorn rekommenderas det att använda 12-24 V DC försörjning.



Batterilivslängden kan ökas markant, genom att <u>inte</u> ha displayens bakgrundsbelysning aktiverad.

Används batteridrift, är det lämpligt att undvika förvaring vid temperaturer under 0 °C.



Fig. 2.1

2. MENY, HUVUDTERMINAL

Fig. 2.1 Följande text beskriver menyerna som ligger i huvudterminalen. En meny eller en menypunkt väljs med hjälp av → eller OK knappen. En meny lämnas med hjälp av ←. Man navigerar normalt sett i menyerna med hjälp av pilknapparna.

1. PROGRAM UNLOAD (A)

Program unload är ett program som ger användaren möjlighet att få hjälp under utfodringen.

1.1. Urlastning (Unload):

Aktiverar den under punkt 1.3 valda utfodringsmetoden (urlastn.metod). Vid procent eller kilo intervall, hoppar terminalen direkt vidare till utfodringen. Vid utfodringsplan (UFP) skall man först välja mellan de inlagda UFP:erna. Själva utfodringen avslutas genom att trycka på "program unload" (A) knappen.

1.2. Alarm på/av:

Till- och frånkoppling av alarmsignalen. Efter tillkoppling av alarmet skall man välja det antal akustiska signaler man önskar. Med hjälp av \downarrow och \uparrow väljer man mellan siffrorna 1 – 5, avsluta med OK.

1.3. Urlastn Mode:

Det finns 3 möjligheter:

- kg-intervall: Här anges längden på intervallet emellan de akustiska signalerna mätt i kg/lb. Matar man in "1000", kommer det att höras en akustisk signal för varje 1000 kg/lb som utfodras. Kilotalet anges med hjälp av pilknapparna. Avsluta med OK. Akustisk signal förutsätter att alarmet är tillslaget.
- % av total: Här anges längden på intervallet emellan de akustiska signalerna mätt i % af hela den fodermassa som finns i blandaren. Matar man in "33" och det finns 4500 kg i blandaren, kommer det en akustisk signal för var 1500 kg som utfodras. Procenttalet väljs med. ↓ resp. ↑. Avsluta med OK. Akustisk signal förutsätter att alarmet är tillslaget.
- UFP: Uppdelning till individuella grupper (en utfodringsplan). Akustisk signal när utfodringen till en specifik grupp skall avslutas. T.ex. 3 djurgrupper: den ena skall ha 1000 kg, den andra 2000 kg, och den tredje ska ha resten. Det kommer en akustisk signal efter att det har utfodrats 1000 kg och efter att det har utfodrats 3000 kg.

UFP:erna skapas under punkt 1.5 (skapa UFP) eller med hjälp av Profeed+ PC-programvaran. UFP-punkten kommer endast fram, om det har upprättats en eller flera utfodringsplaner.



Fig. 2.1

1.4. Överför utfodring (UFP):

Här överförs den under punkt 1.3 valda utfodringsmetoden (urlastningsmetoden) till handterminalen eller handterminalerna. Alarminställningarna överförs också.



OBS. DETTA FÖRUTSÄTTER ATT HANDTERMINALEN ÄR PÅSLAGEN.

1.5. Skapa UFP

Ange antal grupper. För att kunna redigera fältet trycker man på" OK". Därmed ändras fältet från fylld fyrkant till genomskinlig fyrkant. När fältet är genomskinligt kan värdet ändras med hjälp av ↓ och ↑. Man avslutar med "OK". Därefter anges den totalmängd, som enligt foderstaten, borde vara i vagnen när den skall tömmas. Efter detta anger man hur många kg. foder, de enskilda grupperna ska ha. Den sista gruppen får sig automatiskt tilldelat resten. Efter sista kg inmatningen trycker man på ↓ och väljer därefter OK. Härmed är foderstaten sparad. **OBS:** Denna tilldelas automatiskt nästa lediga nummer i nummerraden.

Foderstaten kan också för Profeed+ upprättas via PC-programvaran.

1.6. Ändra UFP:

Menypunkt, som kommer fram först när det är upprättat en UFP.

Den önskade planen väljs från listan genom att trycka på \rightarrow . För att kunna ändra fältet trycker man på" OK". Därmed ändras fältet från fylld fyrkant till genomskinlig fyrkant. När fältet är genomskinligt kan värdet ändras med hjälp av \downarrow och \uparrow . Efter redigering, trycker man på \downarrow tills OK/Avbryt visas på skärmen. Man avslutar genom att välja OK längst ner.

1.7. Radera UFP:

Menypunkt, som kommer fram först när det är upprättat en UFP. Den önskade planen väljs från listan genom att trycka på \rightarrow . Därefter väljer man" Ja" med hjälp av \rightarrow .

2. INFO (B)

Innehåller upplysningar kring användarspecifika avläsningar (antal blandningar, perioder, totalvikt), samt totalt antal blandningar, perioder och total utfodringsvikt.



Fig. 2.1

3. SETUP (C)

3.1. Språk:

Det önskade språket kan väljas från listan med hjälp av \rightarrow .

3.2. Datum och tid:

Man flyttar från fält till fält med hjälp av \rightarrow . Fältets inställning ändras genom bara trycka på \downarrow och \uparrow . Man avslutar genom att välja OK längst ner.

3.3. Alarm ton:

Man kan välja mellan 5 olika toner med hjälp av \rightarrow .

3.4. Displayljus:

Man kan välja mellan "Av" och "På" med hjälp av \rightarrow .

3.5. Displaykontrast:

Man kan välja från en lista som går från 1 till 10 med hjälp av \rightarrow . 1 är helt ljust och 10 är helt svart. Inställning 5 kommer i de flesta fall att vara det bästa valet.

3.6. Kalibrering:

Endast för auktoriserade servicemedarbetare. Det krävs en kod för att få tillgång till denna meny.

3.7. Användare:

Det finns 2 möjligheter:

Välj användare: Den önskade användaren kan väljas från listan med hjälp av \rightarrow . Ny användare: Ny användare kan upprättas. Användarnamnet kan maximalt bestå

av 4 tecken. Varje enskilt tecken väljs genom att trycka på \downarrow och \uparrow . Hela alfabetet (både stora och små bokstäver) samt siffrorna från 0 till 9 kan väljas. Man avslutar genom att välja OK längst ner.

3.8. Vikt hastighet:

Här justeras viktens uppdateringshastighet. Om vikten "rullar" kan följsamheten dämpas. Man kan välja på en skala från 1 till 10, med hjälp av ↓↑ där 10 är den mest dämpade.

3.9. Viktenhet:

Man kan välja emellan "kg" och "lb" (pund) med hjälp av \rightarrow .

3.10. Auto släckning:

Man kan välja mellan "På" og "Av" med hjälp av \rightarrow . Om Auto släckning är "På", kommer huvudterminalen att släckas ner 1 timme efter den senaste knapptryckningen.

3.11. Id inlärning:

För att alla enheter ska kunna arbeta samman som ett system, som inte störs av utifrån kommande signaler, skall de" länkas samman". Se kapitel 6 och avsnittet om inlärning.

3.12. Om ProFeed+:

Visar vilken programvaruversion som ligger i huvudterminalen, samt dess unika serienummer. Serienumret är nödvändigt när man skall kalibrera.



Fig. 2.1

4. PROGRAM LOAD (D)

4.1. Alarm inställning:

4.1.1 Alarm På/Av:

Man kan välja mellan "På" och "Av" med hjälp av \rightarrow .

4.1.2 Alarmvärde:

Här anges det antal kg eller lb(pund), där alarmet går igång i samband med ifyllning av de olika fodermedlen, för att indikera att ilastningsmängden håller på att nås.

4.2. Lastnings metod:

Endast relevant med "LOAD ProFeed⁺". Det finns 2 möjligheter:

- Halvautomatisk: När "LOAD ProFeed⁺" används, hoppar systemet automatiskt vidare till nästa fodermedel. Skiftet sker ca. 12 sekunder efter att den önskade mängden är uppnådd. Motsvarar alltså i sin funktion "LOAD Basic⁺", endast ifyllnadsdata sparas. Kan med hjälp av ↓ tvingas vidare till nästa fodermedel, om mängden inte uppnås.
- Användarstyrd: Den säkra metoden, som alltid bör användas tillsammans med "LOAD ProFeed⁺". Användaren ska aktivt välja det önskade fodermedlet och ska också aktivt avsluta ifyllningen av det enskilda fodermedlet.

4.3. Skapa FS (foderstat):

Foderstaten tilldelas automatiskt det nästa lediga numret. Antalet fodermedel matas in. För att kunna redigera fältet trycker man på" OK". Därmed ändras fältet från fylld fyrkant till genomskinlig fyrkant. När fältet är genomskinligt kan värdet ändras med hjälp av \downarrow og \uparrow . Man kan avsluta med "OK". "Antal djur" kan matas in på samma sätt. Fodermedlets namn kan väljas från en tabell, som kan redigeras med en PC. Genom att trycka "OK" är det möjligt att bläddra i tabellen med hjälp av \rightarrow och \leftarrow . Man avslutar med "OK". Därefter matar man in det antal kg (lb), som skall användas av det berörda fodermedlet.

När alla fält är ifyllda avslutar man genom att välja OK längst ner.

4.4. Ändra FS:

Den foderstat som skall ändras väljs från listan med hjälp av \rightarrow . Därefter kan fälten ändras så som beskrivits under 4.3.

4.5. Radera FS:

Den foderstat som skall raderas väljs från listan med hjälp av \rightarrow . Därefter ska man svara "ja" eller "nej". Väljer man" Ja" (med hjälp av \rightarrow) är den valda foderstaten därmed raderad.



Fig. 2.1

5. DATA (E)

5.1. Visa data:

Det finns 3 möjligheter:

5.1.1. All data:

Man ska välja ett datumintervall som avgränsar den datamängd som därefter visas. Nedanför finns ett exempel med endast 3 sparade foderblandningar. Den datamängd som kan visas på displayen samtidigt, är markerat med en kraftig ram, som kan flytttas med hjälp av pilknapparna.

5.1.1 Data 1/3	5.1.1 Data 2/3	5.1.1 Data 3/3
FS#02 Ko:55	FS#04 Ko:73	FS#02 Ko:55
05.12.06 14:20	05.12.06 15:12	06.12.06 16:17
Användare: Kurt	Användare: Kurt	Användare: Kurt
3755 ka (3740)	4265 kg (4255)	3760 kg (3740)
5.1.1 Data 1/3	5.1.1 Data 2/3	5.1.1 Data 3/3
1. Gräsens.:	1. Betpellets:	1. Gräsens.:
1810 kg (1800)	425 kg (435)	1815 kg (1800)
2. Majsens.:	2. Halm:	2. Majsens.:
1945 kg (1940)	75 kg (70)	1945 kg (1940)
5.1.1 Data 1/3	5.1.1 Data 2/3	5.1.1 Data 3/3
	3. Gräsens.:	
	1930 kg (1920)	
	4. Majsens.:	
Tillbaka	1845 kg (1830)	Tillbaka
	5.1.1 Data 2/3	
	Tillbaka	

Talet inom parentes visar mängden enligt foderstaten den aktuella dagen. Talet framför visar den mängd, som i verkligheten blev lastat i Feedern.

5.1.2. Total/ingred.(Totalmängd av fodermedel):

Man ska välja ett datumintervall som avgränsar den datamängd som därefter visas. Därefter visas en lista över alla de fodermedel som är använda under den valda perioden samt de därtill hörande totala mängderna.

5.1.3. Total/FS (Total mängd av fodermedel per foderstat):

Man ska välja ett datumintervall som avgränsar den datamängd som därefter visas. Därefter visas en lista över alla de foderstater som är använda under den valda perioden samt de därtill hörande totala mängderna.

5.2. Radera data

5.2.1. Radera allt.

Raderar alla data.

5.2.2. Radera datum.

Raderar data under en angiven period.

Dataposter som är äldre än eller lika med det valda datumet raderas.

5.3 Minne

Visar antalet lediga förbrukningsdataplatser. En plats per lastning.



Fig. 2.1





Fig. 2.3

LOAD BASIC⁺ (F)

Fig 2.2 Den önskade foderstaten väljs ur listan med hjälp av \rightarrow . Användare och antalet djur kan ändras. Detta görs med hjälp av \downarrow och \uparrow .

När man trycker "OK" kommer den aktuella foderstaten att skaleras i förhållande till antalet djur.

Innan ifyllningen påbörjas trycker man på "OK", varefter det första fodermedlet markeras. Det första talet visar hur många kg, som skall fyllas i av det aktuella fodermedlet och det sista talet visar hur mycket som i verkligheten är ifyllt.

Det stora talet på toppen visar differensen mellan önskat och faktiskt värde. Ett positivt värde betyder att mängden är överskriden.

När alarmet är tillslaget, kommer det en akustisk signal när fodermängden som skall fyllas i närmar sig den mängd som foderstaten föreskriver. När den önskade mängden är uppnådd hoppar den **automatiskt** vidare till nästa fodermedel.

För att möjliggör att en eventuell restmängd i kan fyllas, är det en fördröjning på 12 sekunder innan den hoppar vidare.

Kan med hjälp av \downarrow tvingas vidare till nästa fodermedel, om mängden inte uppnås.



Med Basic+ går det <u>inte</u> att hoppa baklänges i foderstaten och det som fylls i vagnen kommer <u>inte att sparas</u>.

Skall man avsluta utan att använda foderstaten, trycker man på LOAD Basic⁺ och man väljer "Ja".

Det stora tal i displayen visar den rest, som saknas av det aktuella fodermedlet.

Fig. 2.3 När en handterminal aktiv och det på denna är valt load, visas det en ikon i toppen av displayen på huvudterminalen. I denna situation är det handterminalen som bestämmer när det skall hoppas vidare. Huvudterminalen övertar styrningen igen genom att trycka antingen på "OK", ↓ eller ↑.



Fig. 2.1







LOAD PROFEED⁺ (G)

Fig 2.2 Den önskade foderstaten väljs ur listan med hjälp av \rightarrow . Användare och antalet djur kan ändras. Detta görs med hjälp av \downarrow och \uparrow .

När man trycker "OK" kommer den aktuella foderstaten att skaleras i förhållande till antalet djur.

Innan ifyllningen påbörjas trycker man på "OK", varefter det första fodermedlet markeras. Det första talet visar hur många kg, som skall fyllas i av det aktuella fodermedlet och det sista talet visar hur mycket som i verkligheten är ifyllt.

Det stora talet på toppen visar differensen mellan önskat och faktiskt värde. Ett positivt värde betyder att mängden är överskriden. Genom att trycka på OK lämnar man det aktuella fodermedlet. Vid detta tillfälle visas totalvikten, i förhållande till senaste tarering, på det stora talet i toppen av displayen.

När alarmet är tillslaget, kommer det en akustisk signal när fodermängden som skall fyllas i närmar sig den mängd som foderstaten föreskriver.

Så snart som mängden är uppnådd skall man trycka "OK", \downarrow eller \uparrow . Därmed är den aktuella mängden <u>sparad i minnet</u>.



Det går det att hoppa baklänges och man kan alltid efterfylla av ett fodermedel som redan har använts.

Det är inte systemet, utan användaren, som bestämmer vad som ska ske.

För att kunna navigera mellan de enskilda fodermedlen skall "användarstyrd" vara vald under punkt 4.2.

Ska man avsluta utan att använda foderstaten, trycker man på LOAD ProFeed⁺ och det väljs "Ja".

Fig. 2.3 När en handterminal aktiv och det på denna är valt load, visas det en ikon i toppen av displayen på huvudterminalen. I denna situation är det handterminalen som bestämmer när det skall hoppas vidare. Huvudterminalen övertar styrningen igen genom att trycka antingen på "OK", ↓ eller ↑.



Om vagnen flyttas under lastning r3ekommenderas det att lämna det aktuella fodermedlet. Detta görs genom att trycka på "OK". Därmed säkerställer man en precis registrering (på grund av fysisk påverkan under flyttning av vagnen, kan viktvisningen avvika en smula under flyttningen).





3. MENY, HANDTERMINAL

ON / OFF (A)

Fig. 3.1 Trycker man på ON/OFF kommer det fram en skärmbild med följande menypunkter:

Vägning Utfodring Setup

Man bläddrar med ↓ och väljer genom att trycka på" OK".

Vägning:

Displayen visar den aktuella vikten som mottagits från samlingsboxen, vilken är placerad på fodervagnen.

Utfodring:

Om det finns överfört utfodringsplaner från huvudterminalen, kan dessa väljas ur en lista.

Setup:

Väljs Setup kommer det fram en skärmbild med följande menypunkter:

Disp. Kontr (6) Disp. Belysn (På) Auto Av (10) Inlärningssätt Tillbaka

Parentesen visar den aktuella inställningen.

Displaykontrast:

Man kan välja ur en lista som går från 1 till 10 med hjälp av \rightarrow . 1 är helt ljust och 10 är helt svart. Inställning 6 kommer i de flesta fall att vara det bästa valet.

Display ljus:

Man kan välja mellan "På" och "Av" med hjälp av ↓.

Auto Av:

Här kan man välja hur många sekunder som terminalen ska vara påslagen.

Inlärningssätt:

Väljs efter att menypunkt 3.11 är vald på huvudterminalen. Därmed blir handterminalen länkad samman med huvudterminalen.

Se för övrigt i kapitel 6 och avsnittet om inlärning.

Tillbaka:

Återgång till huvudmenyn.





TARA / LOAD (B)

När man trycker på TARA/LOAD kommer det fram en skärmbild med följande menypunkter:

Tara Lasta Vägning

Man bläddrar med ↓ och väljer genom att trycka på" OK".

Tara:

Väljs tara nollställs vikten. Den nya nollpunkten sparas i samlingsboxen som sitter på fodervagnen, å precis samma sätt som om man hade tryckt tara på huvudterminalen. Om man trycker på Tara när huvudterminalen är i en ilastning (load) kommer det fram en meny där man kan välja mellan Tara och tillbaka.



Kom ihåg av vid Tarering under en ilastning, kommer både vikten av det aktuella fodermedlet och den samlade totalvikten att försvinna.

Ilastning (Load):

Har endast funktion när LOAD Basic⁺ eller LOAD ProFeed⁺ är aktiverat. Displayen visar det samma som huvudterminalen visar. D.v.s., den fungerar som en "Remote display". Utöver detta fungerar också ↓ och "OK".

Därmed är handterminalen också en fjärrbetjäning som gör det möjligt att kvittera för den ifyllda mängden och hoppa vidare till nästa fodermedel.

Om man vill tillbaka till toppen, skall man navigera helt ner i botten och svara "nej" som avslut.

Vägning:

Visar den aktuella vikten sedan man senast tryckte på Tara.



Fig. 4.1

4. PC PROGRAMVARA

INSTALLATION AV PC PROGRAMVARA

ProFeed+ PC-programvaran är utvecklad för Windows XP og Windows Vista. Programvaran kan också användas med Windows 98, 2000, ME og NT, men detta kräver fullt uppdaterade versioner.

Det kan vara nödvändigt att avaktivera antivirusprogrammet under installationen.

Det kan, i Windows Vista, vara nödvändigt att slå ifrån användarkontroll (UAC), för att kunna få lova att installera programmet. Detta görs genom att välja "start", "kontroll-panelen", "användarkonto". Här väljer man "Turn User Account Control On or Off". Ta bort flugbenet och tryck "OK". Ändringarna kommer därefter att träda i kraft när datorn har återstartats.

- 1) Sätt CD:n i läsaren och följ anvisningarna i installationsprogrammet. Om installationsprogrammet inte startar upp automatiskt: gå via "Utforskaren" in på cdläsaren och välj "setup.exe".
- 2) Anslut USB-enheten till datorn. Vänta tills Windows har installerat programvaran.
- Genom att välja ProFeed+ ikonen på skrivbordet (symboliserat av en glad ko!), kan nu ProFeed+ startas upp.

Används datorn med Windows 98/2000/ME eller NT kan det vara nödvändigt att välja menypunkten "Inställningar" (se avsnittet **E** längre fram) och under "Kommunikations inställningar skall porten väljas manuellt från en lista.

Fig. 4.1 För att finna den rätta kan man prova sig fram, eller gå in i kontrollpanelen. I exemplet (Fig. 4.1) är det COM5, som enheten är ansluten till.



Observera! I samband med uppdatering av programvaran, kommer installationsprogrammet att fråga "Keep existing data". Om man svarar "Nej", kommer alla registrerade data, foderplaner, utfodringsplaner och användare att raderas.



Fig. 4.2

MENY A: "VISA DATA"

Fig. 4.2

1. "Val av da Det finns 6 möili	tatyp". igheter
Alla data:	Samtliga sparade data visas. Visas som en fodring åt gången, sorte- rad efter datum och tid.
Fodermedel:	Används samman med 2. "Avgränsning", 3. "Start" och 4. "Slut". Visar förbrukningen av ett bestämt fodermedel under ett angivet tidsintervall.
Foderstat:	Används samman med 2. "Avgränsning", 3. "Start" och 4. "Slut". Vi- sar användningen av en bestämd foderstat under ett angivet tidsin- tervall.
Användare:	Används samman med 2. "Avgränsning", 3. "Start" och 4. "Slut". Visar vilka blandningar en bestämd användare har gjort under ett angivet tidsintervall.
Feeder:	Används samman med 2. "Avgränsning", 3. "Start" och 4. "Slut". Vi- sar vilka blandningar en bestämd fodervagn har gjort under ett angi- vet tidsintervall.
Total/Ingrediens	:Används samman med 2. "Avgränsning", 3. "Start" och 4. "Slut". Visar summan av planlagd och aktuell förbrukning under ett givet tidsintervall.

5. "Exportera till CSV fil".

Den visade datan exporteras till en semikolon separerad kalkylbladsfil. Är t.ex. Excel installerat på datorn öppnas detta program automatiskt och filen kan sparas och/eller skrivas ut.

6. "Gör rapport till utskrift".

Den visade datan exporteras till Word som öppnas automatiskt, varefter den kan skrivas ut eller sparas. Tabellen i Word dokumentet kan kopieras till Excel.

Trofeed+	- DX
- Afslut	
Dataanalyse	
🗿 Vis data	
System opsæring	
Udfodringsplaner Foderplan	
Brugere Foderplan nummer:	
Sidstændret: 25-03-2009 07:15	
Synkroniser Synkroniser Antal dyr 185	
Fodermidler	
Fodermiddelnavn Vægt (Kg)	
1-Mineraler 82 - Sogaskrå 453	
Ropiller 24	
Højgræs 465 1-Græsens. 1568	
Vælg Ingrediens Vand 1941	
(4)	
Fodermiddel navn Græsens.1 Totalvægt <u>9880</u> Kg	
Vægt pr. dyr <u>53.41</u> Kg	
Ready	🎾 сомз 🖽
	13-0212
	R

Fig. 4.3

MENY B: "FODERSTAT"

Fig. 4.3 Upprätta ny foderstat:

1. +

Trycker man på det gröna plustecknet i botten av skärmbilden upprättas det en ny foderstat. Den tilldelas automatiskt det nästa lediga numret.

2. "Antal djur".

Här anges det antal djur ´som skall dela på blandningen. Det finns samtidigt också en "skalningsfaktor". D.v.s. ändras antalet djur kommer fodermedelsvikten automatiskt att skaleras.

3. +

Trycker man på det gröna plustecknet upprättas det ett nytt fodermedel. Därvid kommer den dialogbox fram som beskrivs under punkt 4.

4. "Fodermedelsnamn"

Fodermedlets namn kan väljas från en lista. Det ligger ca. 30 förprogrammerade namn. Om inte det önskade namnet är med på listan, kan man tillfoga ett nytt genom att trycka på det gröna plustecknet. Namnet får inte vara längre än maximalt 8 tecken.

Till sist matar man in den önskade vikten.

5.

Trycker man på diskettsymbolen kommer foderstaten att sparas.



Fig. 4.4

Fig. 4.4 Ändra foderstat:

6. ←→

Med hjälp av pilknapparna väljer man den önskade foderstaten. {1/3} indikerar att det är sparat 3 foderstater, och det är nummer 1, som visas.

7. +

Trycker man på det gröna plustecknet tillförs ett nytt fodermedel till foderstaten. Därmed kommer dialogboxen fram som beskrivits under punkt 4.

8.

Trycker man på det röda minustecknet raderas fodermedlet från foderstaten.

9.

Trycker man på blyertspennan kommer det fram men dialogbox där det valda fodermedlet kan redigeras.

10. ↑↓

Med hjälp av de gröna pilknapparna kan placeringen av det valda fodermedlet ändras. Det innebär att det är lätt att ändra på ordningsföljden för fodermedlen i efterhand.

11.

Trycker man på diskettsymbolen sparas foderstaten.

12. "Senast ändrad"

Datumet visar när foderstaten senast blev sparad.

13. "Print"



Fig. 4.5

MENY C: "UTFODRINGSPLANER"

Fig. 4.5

1. "Antal grupper"

En blandning kan utfodras som flera delportioner. Antalet portioner är det samma som antalet grupper.

2. "Total vikt"

Här anges den totalmängd, som jämfört med foderstaten borde vara i vagnen när den skall tömmas.

3. "Viktfördelning"

Här anges det hur många kg. foder den enskilda gruppen ska ha. Den sista gruppen blir automatiskt tilldelade resten.

4. {1/2}

Indikerar att det finns sparat 2 utfodringsplaner varav nr. 1 visas. Med pilarna kan man "bläddra" i de sparade planerna.

5. x

Trycker man på det röda krysstecknet raderas den visade utfodringsplanen.

6. +

Trycker man på det gröna plustecknet skapas det en ny utfodringsplan. Den blir automatiskt tilldelad det nästa fria numret.

7.

Trycker man på diskettsymbolen sparas planen.

8. "Print"



Fig. 4.6

MENY D: "ANVÄNDARE"

Fig. 4.6

1. Man kan skapa en ny användare genom att trycka på det gröna plustecknet.

2. "Användar initialer"

Användarnamnet kan därefter matas in. Det får/kan inte vara längre än maximalt 4 tecken.

3.

Trycker man på diskettsymbolen kommer namnet att sparas.

4. X

Trycker man på det röda krysstecknet raderas användarnamnet.

Afslut		
Data Analyse S		
Foder Planer Udfodrings Planer		
	Indstillinger*	
	Feeder Indstillinger	
Synkroniser 🛛 🛞	Feeder System 1	
	Feeder System 2 🗹 Farm #1	
	Feeder System 3 🗹 Farm #2	
	Feeder System 4	
	Feeder System 5	
	Feeder System 6	
	Enheds Indstillinger	
	Vægt Enhed Kg V	
	Kommunikations Indstillinger	
	Autodetekter port:	
	Port Profeed+ USB Radiotransciever(COM5)	
		9
	(4)	
Baadu		COME .
reauy		;;; comb ج

Fig. 4.7

MENY E: "INSTÄLLNINGAR"

Fig. 4.7

1. "Feederinställningar"

Används flera fodervagnar till samma PC programvara, skall inställningen göras genom att sätta ett flugben och namnge fodervagnen (systemnamn).

Vid tillfällen när det är nödvändigt att byta ut handterminalen, skall denna av hänsyn till förbrukningsdata läras in som ett nytt feedersystem.

2. "Enhetsinställningar"

Viktenheten kan vara antingen [kg] eller [pund]. Sparade foderstater och utfodringsplaner ändras automatiskt om enheten ändras.

3. "Kommunikationsinställningar"

Kommunikationsenheten, som är ansluten till en USB port, kan hittas automatiskt om det finns ett flugben vid "Använd autoport" (rekommenderas). Alternativt skall porten väljas aktivt.

4.

Trycker man på diskettsymbolen kommer inställningarna att sparas.



Fig. 4.8

MENY F: "SYNKRONISERA FEEDERN"

Fig. 4.8

1. "Välj terminal"

Här väljs den fodervagn man ska synkronisera med. Listan visar de fodervagnar som är valda under punkt E-1.

2. "Välj synkroniseringsmetod"

Det finns 3 olika synkroniseringsmetoder:

Använd PC-data:	PC datan används och det som ligger på huvudtermi-
Använd terminaldata:	Terminaldatan används och det som ligger på PC:n
Använd nyaste data:	Under synkroniseringsfasen jämförs datan och det kommer att vara den nyaste som sparas.



OBS. Det är viktigt att datum/tidsinställningen på PC och huvudterminal stämmer överens.



OBS. Kontrollera <u>alltid</u> vilken synkroniseringsmetod som är vald innan synkronisering sker. Överväg också noga vad konsekvenserna av valet innebär.

Oavsett vilken av de 3 metoderna man väljer, finns det ingen risk att mista den uppsamlade datan från utfodringarna.

3.

Synkronisering startas genom att trycka på de gröna pilarna. Det tar lite längre tid den första gången, då det är många nya data som skall utväxlas. Därefter är det endast de data, där det har skett en ändring, som blir synkroniserade.



5. TEKNISKA DATA

A) SAMLINGSBOX FÖR VÅGCELLER

Storlek, LxBxH [mm]	255x180x75
Vikt [g]	1050
Täthet	IP66
Plastmaterial	ABS
Spänningsförsörjning [V DC]	10 till 24
Strömförbrukning [mA]	Max. 90
Krav på säkring [A]	Max. 10
Radiofrekvens [MHz]	868
Uppdateringsfrekvens	5 gånger per sek.
Antal vågceller	1 till 8 st.
Kretskort	SMD monterat och fuktförseglat
Temperaturområde [C°]	-20 till 70
CE godkänd	Ja





B) HUVUDTERMINAL

195x100x44
392
IP40
ABS
10 till 24
Max. 350
Max. 10
868
5 gånger per sek.
128x64 pixels
Ja
3V typ CR2032
SMD monterat och fuktförseglat
-20 till 70
Ja





C) HANDTERMINAL

Storlek, LxBxH [mm]	120x65x21
Vikt [g]	140
Täthet	IP40
Plastmaterial	ABS
Spänningsförsörjning [V DC]	9 till 24
Krav på säkring [A]	Max. 10
Batterityp "E" [V]	9
Återuppladdningsbart batteri [V]	9 NiMH
Strömförbrukning [mA]	Max. 60
Strömförbrukning utan bakgrundsbe- lysning [mA]	14
Radiofrekvens [MHz]	868
Uppdateringsfrekvens	5 gånger per sek.
Displayupplösning	128x64 pixels
Bakgrundsbelysning	Ja
Backupbatteri	3V typ CR2032
Kretskort	SMD monterat och fuktförseglat
Temperaturområde [C°]	-20 till 70
CE godkänd	Ja



D) SÄNDARE/MOTTAGARE FÖR USB

Storlek, LxBxH [mm]	92x56x23
Vikt [g]	57
Täthet	IP40
Plastmaterial	ABS
Spänningsförsörjning [V]	Via USB
Strömförbrukning [mA]	<100
Radiofrekvens [MHz]	868
Överföringshastighet	ca. 700 blandningar/min.
Kretskort	SMD monterat och fuktförseglat
Temperaturområde [C°]	0 till 70
CE godkänd	Ja



Fig. 6.1

709			
Afslut			
Data Analyse			
🕢 Vis Data			
System Opsætning			
Udfodrings Planer	Indstillinger*		
S Foder Planer	Feeder Indstillinger		.00
indstillinger	Feeder System 1 🔽	System navn TEST	503
Synkroniser	Feeder System 2		
Synkronisér Feeder'e	Feeder System 3 🔲		
	Feeder System 4 🔲	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	Feeder System 5 🗌	\$	
	Feeder System 6 🔲		
	Enheds Indstillinger	Ka	
	vagi Ennou	19	
	Kommunikations Inds	tillinger	
	Autodetekter port:		
	Port	*	
Ready			Э сом5
🖅 start 👘 🖉 🖾 🖾 🗢 🖿 💥 🖉 🖛 🚠	» 🕑 In 🌺 1	🖻 PI 🔍 C 🛍 H 🎬	🕑 K DA 🔇 🕵 08:29
			219
			PR13-0

6. ÖVRIGT

INLÄRNING

För att alla enheter ska kunna arbeta samman som ett system som inte störs av signaler som kommer utifrån, skall de "länkas samman".

Huvudterminalen är den centrala enhet som de andra enheterna knyts samman till.

- 1) Välj menypunkt 3.11: "Id Inlärning" på huvudterminalen.
- 2) in samlingsboxen för vågcellerna genom att trycka på (A) tills de 3 lysdioderna (grön, gul, röd) (B) blinkar (ca. 6 sekunder).
- 3) Lär in handterminalen genom att välja menypunkten "Inlärningssätt" under "Setup". När följande står i displayen, har det lyckats: "Id mottaget, tryck OK".
- Fig. 6.2 4) Få etablerat sammankoppling med PC programvaran genom att välja menypunkten: "Inställningar" i PC programvaran , sätt flugben för det system, som önskas användas och namngiv systemet. Därefter sparas inställningarna genom att välja diskettsymbolen. Till sist trycker man på kugghjulssymbolen framför det system man önskar använda.



Fig. 6.1

Vid tillfällen när det är nödvändigt att byta ut huvudterminalen, skall denna av hänsyn till förbrukningsdata läras in som ett nytt feedersystem.

PROBLEM	MÖJLIG ORSAK	AVHJÄLPANDE
Ingen belysning i fjärr- betjäning	Batteriet är urladdat	Byt batteri
Ingen reaktion på knapptryckning	Dålig signalförbindelse	Radiostörkällor som finns i närheten ska stängas
Ingen signal	Ingen ström i vågbox	
Ingen ström i vågbox	Fel i extern 7-polig eller 2- polig stickkontakt	Byt säkring för externt strömuttag

DRIFTSSTÖRNINGAR

Edition: I Ausgabe: Edition: I Udgave: **04**

